

2023 연성초 방과후학교 제1기 프로그램 차시별 운영 계획

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터B

대 상	8명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 3월 15일 수요일(1차시)	강사명	고○○(인)
주 제	어떤 시험인지 알아볼까요?		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> • 디지털정보활용능력 시험에 대해 알 수 있다. • 시험이 어떻게 출제되는지 알 수 있다. 		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	• 타자 연습 : 10분	10	
	• 정보화시대에 필요한 기술이 무엇인지 생각해보도록 한다.		
	• 학습 목표를 제시한다.	5	
	• 디지털정보활용능력(DIAT) 시험을 알아본다.	5	
	• 출제기준을 알아본다.		
	• 시험지를 살펴본다.	10	
	• 회원 가입 및 원서 접수 방법에 대해 알아본다.	50	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> • 퀴즈(3문제)를 함께 풀어보면서 학습한 내용을 평가 한다. 		

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터B

대 상	8명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 3월 22일 수요일(2차시)	강사명	고○○(인)
주 제	[공통적용사항] 페이지 설정하기		
운 영 목 표	• 슬라이드 크기와 방향을 설정할 수 있다.		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	• 타자 연습 : 10분	10	
	• 시험문제의 조건과 출력형태를 살펴본다.	5	
	• 학습 목표를 제시한다.		
	• 문제를 푸는 과정을 단계별로 보여 준다.	5	
	• 답안 파일을 불러온다.		
		10	
	• [페이지 설정] 대화 상자에서 슬라이드 크기는 'A4 용지(210×297mm)', 슬라이드 방향은 '가로'로 설정한다.		
	• 슬라이드 레이아웃을 [빈 화면]으로 변경한다.	50	
평 가 계 획	• 퀴즈(3문제)를 함께 풀어보면서 학습한 내용을 평가 한다.		

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터B

대 상	8명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 3월 29일 수요일(3차시)	강사명	고○○(인)
주 제	[공통적용사항] 슬라이드 마스터 작성하기		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> • 슬라이드 마스터에서 도형을 작성하고 꾸밀 수 있다. • 슬라이드를 추가할 수 있다. 		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> • 타자 연습 : 10분 • 시험문제의 조건과 출력형태를 살펴본다. • 학습 목표를 제시한다. • 문제를 푸는 과정을 단계별로 보여 준다. 	10	
	<ul style="list-style-type: none"> • 슬라이드 마스터에서 'Office 테마 슬라이드 마스터'를 선택한다. • 도형을 삽입하고 크기와 위치를 조정한다. • 노란색의 모양 조절점을 이용하여 출력형태와 동일하게 만든다. • 도형 스타일을 지정한다. • 도형에 텍스트를 입력하고 서식을 설정한다. 	5	
	<ul style="list-style-type: none"> • 2~4번 슬라이드를 추가한다. • 실습 문제(6문제)를 직접 풀어보면서 학습한 내용을 복습하고 응용할 수 있도록 한다. 	10	
		50	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> • 퀴즈(3문제)를 함께 풀어보면서 학습한 내용을 평가 한다. 		

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터B

대 상	8명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 4월 5일 수요일(4차시)	강사명	고○○(인)
주 제	[슬라이드 1] 전체 슬라이드 제목 도형 작성		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> • 도형을 삽입하고 도형 채우기를 할 수 있다. • 선 색/스타일과 도형 효과를 지정할 수 있다. 		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> • 타자 연습 : 10분 • 시험문제의 조건과 출력형태를 살펴본다. • 학습 목표를 제시한다. • 문제를 푸는 과정을 단계별로 보여 준다. 	10	
	도형 1을 삽입한다. <ul style="list-style-type: none"> • 도형 1의 서식을 지정한다. • 도형에 텍스트를 입력하고 서식을 지정한다. 	5	
	<ul style="list-style-type: none"> • 노란색 모양 조절점을 드래그하여 출력 형태와 동일하게 작성한다. 	10	
	<ul style="list-style-type: none"> • 실습 문제(6문제)를 직접 풀어보면서 학습한 내용을 복습하고 응용할 수 있도록 한다. 	50	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> • 퀴즈(3문제)를 함께 풀어보면서 학습한 내용을 평가 한다. 		

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터B

대 상	8명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 4월 12일 수요일(5차시)	강사명	고○○(인)
주 제	[슬라이드 1] 본문 도형 작성-1		
운 영 목 표	• 도형 2를 삽입하고 도형 채우기 및 도형 효과를 지정할 수 있다.		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> • 타자 연습 : 10분 • 시험문제의 조건과 출력형태를 살펴본다. • 학습 목표를 제시한다. • 문제를 푸는 과정을 단계별로 보여 준다. 	10	
	<ul style="list-style-type: none"> • 도형 2를 삽입한다. • 도형 2의 서식을 지정한다. 	5	
		5	
		10	
		50	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> • 퀴즈(3문제)를 함께 풀어보면서 학습한 내용을 평가 한다. 		

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터B

대 상	8명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 4월 19일 수요일(6차시)	강사명	고○○(인)
주 제	[슬라이드 1] 본문 도형 작성-2		
운 영 목 표	• 도형 3을 삽입하고 도형 스타일을 지정할 수 있다.		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> • 타자 연습 : 10분 • 시험문제의 조건과 출력형태를 살펴본다. • 학습 목표를 제시한다. • 문제를 푸는 과정을 단계별로 보여 준다. • 도형 3을 삽입한다. • 도형 3의 서식을 지정한다. • 노란색 모양 조절점을 드래그하여 출력 형태와 동일하게 작성한다. 	10 5 5 10 50	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> • 퀴즈(3문제)를 함께 풀어보면서 학습한 내용을 평가 한다. 		

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터B

대 상	8명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 4월 26일 수요일(7차시)	강사명	고○○(인)
주 제	[슬라이드 1] 그림 삽입-1		
운 영 목 표	• 그림을 삽입할 수 있다.		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> • 타자 연습 : 10분 • 시험문제의 조건과 출력형태를 살펴본다. • 학습 목표를 제시한다. • 문제를 푸는 과정을 단계별로 보여 준다. • [바탕 화면]-[KAIT]-[제출파일] 폴더에서 '그림 1' 파일을 삽입한다. 	<div>10</div> <div>5</div> <div>5</div> <div>10</div> <div>50</div>	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> • 퀴즈(3문제)를 함께 풀어보면서 학습한 내용을 평가 한다. 		

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터B

대 상	8명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 5월 3일 수요일(8차시)	강사명	고○○(인)
주 제	[슬라이드 1] 그림 삽입-2		
운 영 목 표	• 그림의 크기를 지정할 수 있다.		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> • 타자 연습 : 10분 	10	
	<ul style="list-style-type: none"> • 시험문제의 조건과 출력형태를 살펴본다. • 학습 목표를 제시한다. 	5	
	<ul style="list-style-type: none"> • 문제를 푸는 과정을 단계별로 보여 준다. • 그림 크기를 지정한다. 	5	
	<ul style="list-style-type: none"> • 그림 위치를 조정한다. 	10	
	<ul style="list-style-type: none"> • 실습 문제(6문제)를 직접 풀어보면서 학습한 내용을 복습하고 응용할 수 있도록 한다. 	50	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> • 퀴즈(3문제)를 함께 풀어보면서 학습한 내용을 평가 한다. 		

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터B

대 상	8명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 5월 10일 수요일(9차시)	강사명	고○○(인)
주 제	[슬라이드 1] 텍스트 상자 작성		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> • 텍스트 상자를 삽입하고 텍스트를 입력할 수 있다. • 텍스트를 꾸밀 수 있다. 		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> • 타자 연습 : 10분 	10	
	<ul style="list-style-type: none"> • 시험문제의 조건과 출력형태를 살펴본다. • 학습 목표를 제시한다. 	5	
	<ul style="list-style-type: none"> • 문제를 푸는 과정을 단계별로 보여 준다. • 텍스트를 입력한다. 	5	
	<ul style="list-style-type: none"> • 텍스트를 꾸민다. 	10	
	<ul style="list-style-type: none"> • 실습 문제(6문제)를 직접 풀어보면서 학습한 내용을 복습하고 응용할 수 있도록 한다. 	50	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> • 퀴즈(3문제)를 함께 풀어보면서 학습한 내용을 평가 한다. 		

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터B

대 상	8명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 5월 17일 수요일(10차시)	강사명	고○○(인)
주 제	[슬라이드 1] 애니메이션 지정		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> • 애니메이션을 지정할 수 있다. • 지정된 애니메이션을 바꿀 수 있다. 		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> • 타자 연습 : 10분 	10	
	<ul style="list-style-type: none"> • 시험문제의 조건과 출력형태를 살펴본다. • 학습 목표를 제시한다. 	5	
	<ul style="list-style-type: none"> • 문제를 푸는 과정을 단계별로 보여 준다. • 애니메이션을 지정한다. 	5	
	<ul style="list-style-type: none"> • 애니메이션이 적용된 것을 확인한다. 	10	
	<ul style="list-style-type: none"> • 실습 문제(6문제)를 직접 풀어보면서 학습한 내용을 복습하고 응용할 수 있도록 한다. 	50	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> • 퀴즈(3문제)를 함께 풀어보면서 학습한 내용을 평가 한다. 		

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터B

대 상	8명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 5월 24일 수요일(11차시)	강사명	고○○(인)
주 제	[슬라이드 2] 제목 도형 작성		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> • 도형을 삽입하고 꾸밀 수 있다. • 텍스트를 입력하고 꾸밀 수 있다. 		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> • 타자 연습 : 10분 	10	
	<ul style="list-style-type: none"> • 시험문제의 조건과 출력형태를 살펴본다. • 학습 목표를 제시한다. 	5	
	<ul style="list-style-type: none"> • 문제를 푸는 과정을 단계별로 보여 준다. • 도형 1을 삽입한다. 	5	
	<ul style="list-style-type: none"> • 도형 1의 서식을 지정한다. • 도형에 텍스트를 입력한 후 서식을 지정한다. • 도형 1을 슬라이드 3~4에 복사하고 텍스트를 수정한다. 	10	
	<ul style="list-style-type: none"> • 실습 문제(6문제)를 직접 풀어보면서 학습한 내용을 복습하고 응용할 수 있도록 한다. 	50	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> • 퀴즈(3문제)를 함께 풀어보면서 학습한 내용을 평가 한다. 		

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획

□ 프로그램 명 : 컴퓨터B

대 상	8명	장 소	3층컴퓨터실
운 영 일 시	2023년 5월 31일 수요일(12차시)	강사명	고○○(인)
주 제	[슬라이드 2] 본문 도형 작성		
운 영 목 표	<ul style="list-style-type: none"> • 도형을 삽입하고 꾸밀 수 있다. • 도형을 복제할 수 있다. 		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
	<ul style="list-style-type: none"> • 타자 연습 : 10분 	10	
	<ul style="list-style-type: none"> • 시험문제의 조건과 출력형태를 살펴본다. • 학습 목표를 제시한다. • 문제를 푸는 과정을 단계별로 보여 준다. 	5	
		5	
	<ul style="list-style-type: none"> • 도형 2를 삽입한 후 서식을 지정한다. • 도형 2에 텍스트를 입력한 후 서식을 지정한다. • 도형 3을 삽입한 후 서식을 지정한다. • 도형 3에 텍스트를 입력한 후 서식을 지정한다. • 도형 4~6을 복제한 후 텍스트를 수정한다. 	10	
		50	
평 가 계 획	<ul style="list-style-type: none"> • 퀴즈(3문제)를 함께 풀어보면서 학습한 내용을 평가 한다. 		